

Всероссийский интеллектуальный турнир

ЛИГА ЗНАНИЙ

Школы и колледжи



Российское движение
→ детей и молодежи



«Лига Знаний. Школы и колледжи»



Федеральный охват,
15000 школ и учреждений СПО



Онлайн-трансляции игр
Онлайн-платформа
регистрации участников и
подведения итогов.



Отборочные игры онлайн и
очные региональные и
федеральный финалы



Команды из 5 учащихся
от 14 до 18 лет

Формат вопросов



«1 из 4»

1 тема, вопросы
с вариантами
ответов



Визуальный раунд

1 тема,
6 медиа вопросов



Музыкальный раунд

1 тема, 6
композиций, 40
секунд на одну
композицию.



«Классика»

3 темы по 6
вопросов с
открытым ответом
+ 3 вопроса
посложнее

39 вопросов
в 1 игре

Турнирная схема. Индивидуальный этап

Игра №1

Каждый участник играет в удобное для него время до 7 апреля

Игра №2

Каждый участник играет в удобное для него время до 7 апреля

Игра №3

Все участники играют 8 апреля.

Итог

По итогам этапа Школьные координаторы формируют 1 команду от школы (топ-5 учащихся в рейтинге учащихся школы по сумме 3 игр).

Турнирная схема. Командный этап

Игра №1

1 команда от каждой школы играет 15 апреля (суббота). 2 игры в разное время и с разными вопросами: для команд ДФО и СФО и для остальных.

Игра №2

1 команда от каждой школы играет 22 апреля (суббота). 2 игры в разное время и с разными вопросами: для команд ДФО и СФО и для остальных.

ИТОГ

По итогам этапа определяются от 10 до 25 команд в каждом регионе, в зависимости от численности учащихся и количества школ, принимающих участие в проекте, выходящих в региональный финал.

Турнирная схема. Региональный финал



Российское общество «Знание» организует 10 игр, реализуемых через онлайн-трансляции в согласованные с регионами трёхчасовые временные интервалы с 28 апреля по 7 мая включительно.



От 10 до 25 команд в каждом регионе собираются очно на площадке, предоставляемой регионом и оборудованной столами, стульями, экраном для показа онлайн-трансляции и доступом к сети Интернет, в один из согласованных временных интервалов.

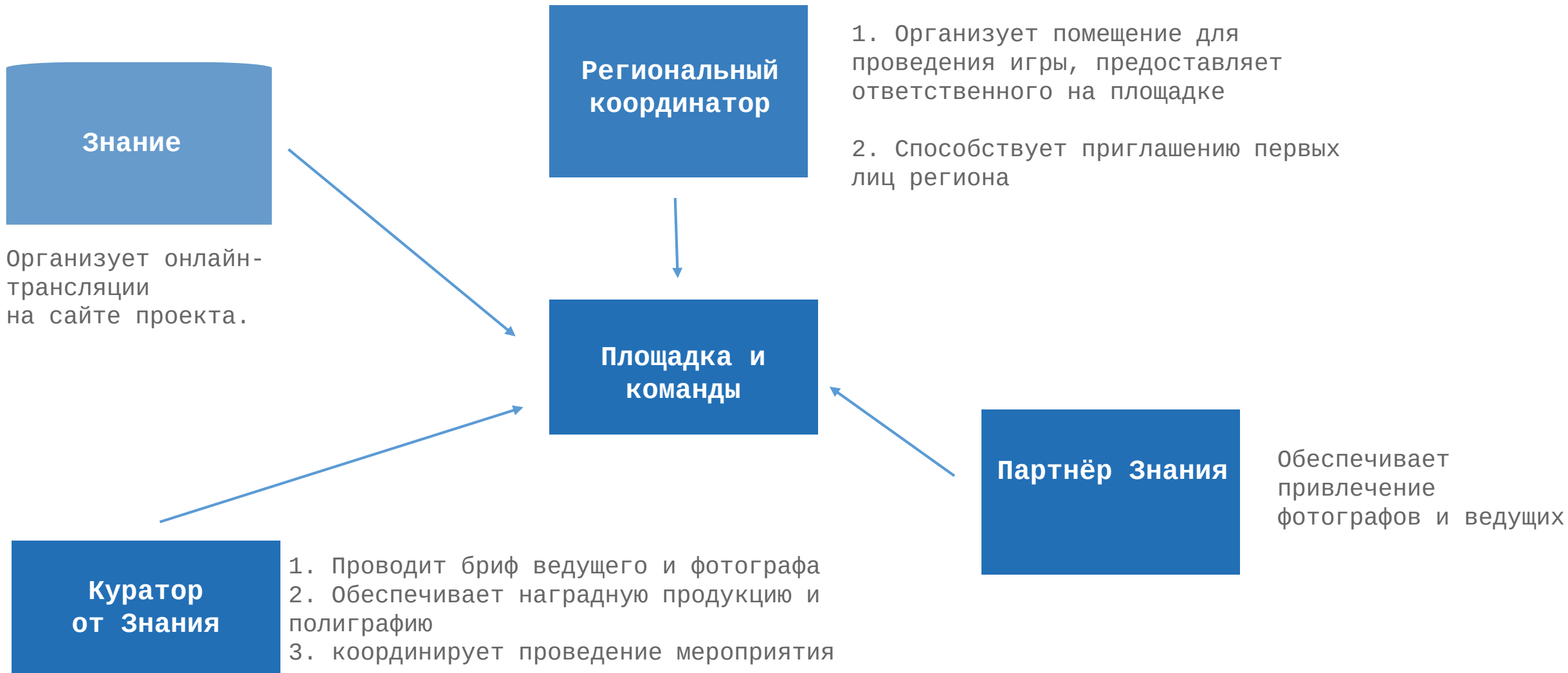


Российское общество Знание предоставляет медали, кубки и полиграфические материалы для игр, а также предоставляет куратора игры, ведущего, фотографа и награды призерам.

ИТОГ

1 лучшая команда каждого региона выходит в финал, который пройдет во второй половине мая в Москве

Организационная схема. Региональный финал



Руководитель проекта



Вячеслав
Гаранович

Пишите и звоните
нам!



Телефон и
мессенджеры
+79687246227



E-mail:
v.garanovich@znanierussia.r
u